Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento experimental**

1. Uma pessoa pode doar sangue se:

tem entre 16 e 69 anos, inclusive.

pesa 50 kg ou mais.

não está grávida.

não doou sangue nos últimos 90 dias.

Escreva um programa que verifique se uma pessoa pode doar sangue ou não.

**Tempo estimado de resolução:** 15 minutos.

1. Em um cinema, é permitida a entrada em um filme somente para pessoas com 18 anos ou mais. No entanto, há exceções que permitem a entrada, caso:

A pessoa tenha entre 15 e 17 anos E

A pessoa esteja acompanhada por um adulto OU possua uma autorização dos pais.

Escreva um programa que determine se uma pessoa pode assistir ao filme ou não.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos

1. Escreva o código que você desenvolveu para solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |